HISTOIRE DU RETROGAMING

1889
Nintendo

1940
Sega

1946
Sony

1950
"Bertie the Brain"

1955
Namco

1957
Apparition de "Pong" au sein des universités

1969
Konami

1970
Commercialisation des premières bornes d'arcades et consoles

1972
Pong

Atari Games

Odyssey

1976

ATARI VCS

1977

Color TV-Game 6

1978

Space Invaders

1979

Activision

Astéroïde

1980

Pacman

1981

Donkey Kong

Défender

Tempest

1983

Capcom

Crash du marché du jeu vidéo

Mario Bros

1985

Gauntlet

1986
Ubisoft

1987
NEC TurboGrafx-16

1991
Street Fighter 2

1992
Mortal Kombat

1993
Daytona USA

1995
Time Crisis

Sega Saturn

1996
Nintendo 64

1997
Tekken 3

1999
Dreamcast

Informations | Jeux Vidéo
Entreprises | Consoles